

PREMIER CYCLE

Domaine : Arts plastiques, visuels et de l'espace

Option 01 : ARCHITECTURE D'INTÉRIEUR

2020 - 2021

PROGRAMME - Première année

| | | Quadri | Crédits | Heures | Pondér. |
|------------------|---|--------|-----------|------------|----------------|
| UE 1.01.1 | ATELIER 1 | 1 + 2 | | | |
| | A120.A0001 Architecture d'intérieur : Atelier | | 16 | 240 | 26,67% |
| | Référentiel de compétences : 1, 2, 5 | | 16 | 240 | 26,67% |
| UE 2.01.1 | TRANSDISCIPLINARITÉ 1 | 1 | | | |
| | A100.A0468 Architecture d'intérieur : Atelier, module 5 | | 6 | 90 | 10,00% |
| | S100.Axxxx Ou Stage interne | | | | |
| | Référentiel de compétences : 1, 5 | | 6 | 90 | 10,00% |
| UE 4.01.1 | COURS SPÉCIFIQUES 1.1 | 1 | | | |
| | T100.A0185 Techniques et technologies : Construction | | 1 | 15 | 1,67% |
| | G100.A0187 Actualités culturelles : Actualité du design | | 2 | 30 | 3,33% |
| | G100.A0186 Sciences et sc. appliquées : Résistance des matériaux | | 2 | 30 | 3,33% |
| | T100.A0189 Techniques et technologies : Matériaux (bois) | | 2 | 30 | 3,33% |
| | T120.A0184 Techniques et technologies : Mobilier et design | | 1 | 15 | 1,67% |
| | Référentiel de compétences : 2, 5 | | 8 | 120 | 13,33% |
| UE 4.01.2 | COURS SPÉCIFIQUES 1.2 | 2 | | | |
| | T020.A0190 Techniques et technologies : Construction | | 1 | 15 | 1,67% |
| | T020.A0188 Techniques et technologies : Lumières | | 1 | 15 | 1,67% |
| | Référentiel de compétences : 2, 5 | | 2 | 30 | 3,33% |
| UE 6.01.2 | ARTS NUMÉRIQUES 1 | 2 | | | |
| | A121.A0113 Arts numériques : Atelier | | 5 | 75 | 8,33% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 5 | 75 | 8,33% |
| UE 6.02.0 | COULEUR 1 | 1 + 2 | | | |
| | A120.A0118 Couleur : Générale | | 5 | 75 | 8,33% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 5 | 75 | 8,33% |
| UE 6.03.1 | DESSIN D'ARCHITECTURE | 1 | | | |
| | A100.A0123 Dessin : Dessin d'architecture | | 4 | 60 | 6,67% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 4 | 60 | 6,67% |
| UE 6.04.0 | MODELE VIVANT 1 | 1 + 2 | | | |
| | A120.A0128 Dessin : Modèle vivant | | 5 | 75 | 8,33% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 5 | 75 | 8,33% |
| UE 7.03.1 | COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 1.1 | 1 | | | |
| | G100.A0161 Actualités culturelles : Arts contemporains | | 2 | 30 | 3,33% |
| | G100.A0151 Histoire et actualité des arts : De l'Antiquité au Moyen-Âge | | 2 | 30 | 3,33% |
| | G100.A0614 Sciences humaines et sociales : Générales | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 2, 6, 7 | | 6 | 90 | 10,00% |
| UE 7.03.2 | COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 1.2 | 2 | | | |
| | G020.A0158 Histoire : Générale | | 1 | 15 | 1,67% |
| | G020.A0152 Histoire et actualité des arts : De l'Antiquité au Moyen-Âge | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 2, 6, 7 | | 3 | 45 | 5,00% |
| | Total | | 60 | 900 | 100,00% |

La répartition des cours spécifiques et des cours généraux entre Q1 et Q2 est susceptible de modifications en fonction des horaires définitifs.

PREMIER CYCLE

Domaine : Arts plastiques, visuels et de l'espace

Option 01 - ARCHITECTURE D'INTÉRIEUR

2020 - 2021

SUITE DU PROGRAMME (BLOC 2)

| | | Quadri | Crédits | Heures | Pondér. |
|------------------|---|--------|-----------|------------|----------------|
| UE 1.01.2 | ATELIER 2 | 1 + 2 | | | |
| | A120.B0002 Architecture d'intérieur : Atelier | | 20 | 300 | 33,33% |
| | Référentiel de compétences : 1, 2, 5, 7 | | 20 | 300 | 33,33% |
| UE 2.01.2 | TRANSDISCIPLINARITÉ 2 | 1 | | | |
| | A100.B0485 Architecture d'intérieur : Atelier, module 6 | | 6 | 90 | 10,00% |
| | S100.Bxxxx Ou Stage interne | | | | |
| | Référentiel de compétences : 1, 5 | | 6 | 90 | 10,00% |
| UE 4.01.3 | COURS SPÉCIFIQUES 2.1 | 1 | | | |
| | T100.B0240 Techniques et technologies : Construction | | 1 | 15 | 1,67% |
| | T100.B0241 Techniques et technologies : Matériaux (métal) | | 2 | 30 | 3,33% |
| | T100.B0238 Techniques et technologies : Mobilier et design | | 1 | 15 | 1,67% |
| | Référentiel de compétences : 2, 5, 7 | | 4 | 60 | 6,67% |
| UE 4.01.4 | COURS SPÉCIFIQUES 2.2 | 2 | | | |
| | T020.B0239 Techniques et technologies : Lumières | | 1 | 15 | 1,67% |
| | G020.B0242 Sciences et sciences appliquées : Résistance des matériaux | | 2 | 30 | 3,33% |
| | T020.B0243 Techniques et technologies : Construction | | 1 | 15 | 1,67% |
| | T020.B0464 Techniques et technologies : Matériaux (verre) | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 2, 5, 7 | | 6 | 90 | 10,00% |
| UE 6.05.1 | ARTS NUMÉRIQUES 2.1 | 1 | | | |
| | A100.B0115 Arts numériques : Atelier | | 3 | 45 | 5,00% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 3 | 45 | 5,00% |
| UE 6.05.2 | ARTS NUMÉRIQUES 2.2 | 2 | | | |
| | A020.B0116 Arts numériques : Atelier | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 2 | 30 | 3,33% |
| UE 6.06.1 | COULEUR 2 | 1 | | | |
| | A121.B0121 Couleur : Général (numérique) | | 1 | 15 | 1,67% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 1 | 15 | 1,67% |
| UE 6.07.0 | MODELE VIVANT 2 | 1 + 2 | | | |
| | A120.B0130 Dessin : Modèle vivant | | 5 | 75 | 8,33% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 5 | 75 | 8,33% |
| UE 6.08.0 | PERSPECTIVE | 1 + 2 | | | |
| | A120.B0125 Dessin : Perspective | | 5 | 75 | 8,33% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 5 | 75 | 8,33% |
| UE 7.07.3 | COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 2.1 | 1 | | | |
| | G100.B0153 Histoire et actualité des arts : De la renaissance à la fin du XIX ^e siècle | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 2, 6, 7 | | 2 | 30 | 3,33% |
| UE 7.07.4 | COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 2.2 | 2 | | | |
| | G020.B0165 Actualités culturelles : Actualité de l'art | | 2 | 30 | 3,33% |
| | G020.B0154 Histoire et actualité des arts : De la renaissance à la fin du XIX ^e siècle | | 2 | 30 | 3,33% |
| | G020.B0170 Philosophie : Générale | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 2, 6, 7 | | 6 | 90 | 10,00% |
| Total | | | 60 | 900 | 100,00% |

La répartition des cours spécifiques et des cours généraux entre Q1 et Q2 est susceptible de modifications en fonction des horaires définitifs.

PREMIER CYCLE
 Domaine : Arts plastiques, visuels et de l'espace
Option 01 - ARCHITECTURE D'INTÉRIEUR
 2020 - 2021

SUITE DU PROGRAMME (BLOC 3)

| | | Quadri | Crédits | Heures | Pondér. |
|------------------|---|--------|-----------|------------|----------------|
| UE 1.01.3 | ATELIER 3 | 1 + 2 | | | |
| | A120.C0003 Architecture d'intérieur : Atelier | | 30 | 450 | 50,00% |
| | Référentiel de compétences : 1, 2, 3, 4, 5, 7 | | 30 | 450 | 50,00% |
| UE 2.01.3 | TRANSDISCIPLINARITÉ 3 | 1 | | | |
| | A100.C0502 Architecture d'intérieur : Atelier, module 7 | | 6 | 90 | 10,00% |
| | S100.CXXXX Ou Stage interne | | | | |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 6 | | 6 | 90 | 10,00% |
| UE 4.01.5 | COURS SPÉCIFIQUE 3.1 | 1 | | | |
| | T100.C0307 Techniques et technologies : Technologie des polymères | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 2, 5, 7 | | 2 | 30 | 3,33% |
| UE 4.01.6 | COURS SPÉCIFIQUES 3.2 | 2 | | | |
| | G020.C0308 Architecture : Théorie de l'architecture | | 2 | 30 | 3,33% |
| | G020.C0309 Histoire et actualité des arts : Design | | 2 | 30 | 3,33% |
| | T020.C0306 Techniques et technologies : Equipements | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 2, 5, 7 | | 6 | 90 | 10,00% |
| UE 5.01.1 | PRATIQUE PROFESSIONNELLE | 2 | | | |
| | P003.C0245 Stage externe | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 4, 7 | | 2 | 30 | 3,33% |
| UE 6.09.5 | ARTS NUMÉRIQUES 3 | 1 + 2 | | | |
| | A120.C0XXX Arts numériques : Atelier (3D, Capteurs, Netart, Son, Vidéo) | | 4 | 60 | 6,67% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 4 | 60 | 6,67% |
| UE 6.09.6 | COULEUR 3 | 1 + 2 | | | |
| | A120.C0120 Couleur : Général | | 4 | 60 | 6,67% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 4 | 60 | 6,67% |
| UE 6.09.7 | MODELE VIVANT 3 | 1 + 2 | | | |
| | A120.C0132 Dessin : Modèle vivant | | 4 | 60 | 6,67% |
| | Référentiel de compétences : 1, 5, 7 | | 4 | 60 | 6,67% |
| UE 7.10.5 | COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 3.1 | 1 | | | |
| | G100.C0155 Histoire et actualité des arts : XIX ^e et XX ^e siècles | | 2 | 30 | 3,33% |
| | G100.C0171 Philosophie : Esthétique | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 2, 6, 7 | | 4 | 60 | 6,66% |
| UE 7.10.6 | COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 3.2 | 2 | | | |
| | G020.C0156 Histoire et actualité des arts : XIX ^e et XX ^e siècles | | 2 | 30 | 3,33% |
| | G020.C0172 Philosophie : Esthétique | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Référentiel de compétences : 2, 6, 7 | | 4 | 60 | 6,67% |
| UE 7.10.7 | COURS GÉNÉRAUX DE TRONC COMMUN 3.3 (1 cours à choisir parmi les 3) | 2 | | | |
| | G020.C0169 Sémiologie : Média | | 2 | 30 | 3,33% |
| | G020.C0616 Sciences humaines et sociales : Anthropologie de l'art | | 2 | 30 | 3,34% |
| | G020.C0319 Littérature contemporaine | | 2 | 30 | 3,34% |
| | Référentiel de compétences : 2, 6, 7 | | 2 | 30 | 3,33% |
| | Total | | 60 | 900 | 100,00% |

1 UE à choisir parmi les 3